

Leggi di Murphy

Se qualcosa può andar male, lo farà.

Corollari:

- Niente è facile come sembra.
- Tutto richiede più tempo di quanto si pensi.
- Se c'è una possibilità che varie cose vadano male, quella che causa il danno maggiore sarà la prima farlo.
- Se si prevedono quattro possibili modi in cui qualcosa può andar male, e si prevengono, immediatamente se ne rivelerà un quinto.
- Lasciate a se stesse, le cose tendono ad andare di male in peggio
- Non ci si può mettere a far qualcosa senza che qualcos'altro non vada fatto prima.
- Ogni soluzione genera nuovi problemi.
- I cretini sono sempre più ingegnosi delle precauzioni che si prendono per impedirgli di nuocere.
- Per quanto nascosta sia una pecca, la natura riuscirà sempre a scovarla.
- Madre Natura è una puttana.

La filosofia di Murphy:

Sorridi... domani sarà peggio.

Costante di Murphy:

Le cose vengono danneggiate in proporzione al loro valore.

Versione relativistica della legge di Murphy:

Tutto va male nello stesso tempo.

Chiosa di O'Toole alla legge di Murphy:

Murphy era un ottimista.

Chiosa di Goldberg alla chiosa di O'Toole:

O'Toole era un ottimista.

Teoria di Nagel sulle origini della legge di Murphy:

La legge di Murphy non è stata scoperta da Murphy, ma da un altro uomo con lo stesso nome.

Corollario di Kohn alla legge di Murphy:

Due torti sono solo l'inizio.

Corollario di McDonald alla legge di Murphy:

In ogni serie di circostanze, la corretta linea d'azione è determinata dagli eventi successivi.

Settima variante di Zymurgy alla legge di Murphy:

Quando piove, diluvia.

Postulato di Boling:

Se sei di buon umore, non ti preoccupare. Ti passerà.

Legge di Iles:

C'è sempre un modo migliore.

Corollari:

- Quando il modo migliore ci sta davanti agli occhi, specialmente per lunghi periodi, non lo vediamo.
- Neanche Iles lo vede.

Seconda legge di Chishlom:

Quando tutto va bene, qualcosa andrà male.

Corollari:

- Quando non può andar peggio di così, lo farà.
- Se le cose sembrano andar meglio, c'è qualcosa di cui non stiamo tenendo conto.

Terza legge di Chisholm:

Le proposte sono sempre capite dagli altri in maniera diversa da come le concepisce chi le fa.

Corollari:

- Se si spiegano le cose in maniera tale che nessuno possa non capire, qualcuno non capirà.
- Se si fa qualcosa con l'assoluta certezza dell'approvazione di tutti, a qualcuno non piacerà.
- Se si vuol mettere qualcuno di fronte al fatto compiuto, il fatto non si verificherà.

Prima legge di Scott:

Qualsiasi cosa vada male, avrà probabilmente l'aria di andare benissimo.

Seconda legge di Scott:

Quando si trova e si corregge un errore, si vedrà che andava meglio prima.

Corollario:

Quando si capisce che la correzione era sbagliata, sarà troppo tardi per tornare indietro.

Osservazione di Schnatterly:

Se qualcosa non può andar male, lo farà lo stesso.

Paradosso di Silberman:

Se la legge di Murphy può andar male, lo farà.

Estensione della legge di Murphy:

Se una serie di eventi può andar male, lo farà nel peggior ordine possibile.

Corollario di Farnsdick al quinto corollario della legge di Murphy:

Dopo che le cose sono andate di male in peggio, il ciclo si ripeterà.

Estensione di Gattuso al quinto corollario:

Niente va mai così male che non possa andar peggio.

Legge di Evans e Bjorn:

Qualunque cosa vada male, c'è sempre qualcuno che l'aveva detto.

Prima legge di Finagle:

Se un esperimento funziona, qualcosa è andato male.

Seconda legge di Finagle:

Qualunque sia il risultato di un esperimento, ci sarà sempre qualcuno pronto a:

- fraintenderlo;
- falsificarlo;
- credere che si sia prodotto in virtù della sua teoria preferita.

Terza legge di Finagle:

In un qualsiasi insieme di dati, la cifra così evidentemente corretta da non richiedere un controllo è l'errore.

Corollari:

- Nessuno a cui chiederete aiuto la vedrà.
- Chiunque passi di lì per darvi un consiglio gratuito la vedrà immediatamente.

Quarta legge di Finagle:

Una volta che si è pasticciato qualcosa, qualsiasi intervento teso a migliorare la situazione non farà altro che peggiorarla.

Norme di Finagle:

- Prima tracciate le curve che vi servono, poi trovate i punti che corrispondono.
- Ogni esperimento deve essere riproducibile, e fallire sempre allo stesso modo.
- Non credete ai miracoli: contateci ciecamente.

Assioma di Wingo:

Tutte le leggi di Finagle possono essere trascurate da chi ha imparato la semplice arte di fare senza pensare.

Legge di Gumperson:

La probabilità che qualcosa accada è inversamente proporzionale alla sua desiderabilità.

Leggi di Issawi sul progresso:

Il corso del progresso:

La maggior parte delle cose va costantemente peggio.

Il sentiero del progresso:

Una scorciatoia è la via più lunga tra due punti.

Il passo del progresso:

La società è un mulo, non un'automobile: se la si spinge troppo, scalcia e disarciona chi la cavalca.

Prima legge di Sodd:

Quando qualcuno cerca di raggiungere un obiettivo, sarà sempre ostacolato dall'involontario intervento di qualche altra presenza (animata o inanimata). Tuttavia, ci sono obiettivi che vengono raggiunti, in quanto la presenza che interviene cerca a sua volta di raggiungere un obiettivo ed è, naturalmente, soggetta a interferenze.

Seconda legge di Sodd:

Prima o poi, la peggiore combinazione possibile di circostanze è destinata a prodursi.

Corollario:

Un sistema deve essere sempre concepito in modo da resistere alla peggiore combinazione possibile di circostanze.

Legge di Simon:

Qualsiasi aggregato prima o poi cade a pezzi.

Legge di Rudin:

In casi di crisi che obbligano la gente a scegliere tra varie linee di condotta, la maggioranza sceglierà la peggiore possibile.

Teorema di Ginsberg:

- Non puoi vincere.
- Non puoi pareggiare.
- Non puoi nemmeno abbandonare.

Chiosa di Freeman al teorema di Ginsberg:

Tutte le più importanti filosofie che cercano di dare un significato alla vita sono basate sulla negazione di una parte del teorema di Ginsberg.

Per esempio:

- Il capitalismo è basato sul presupposto che si possa vincere.
- Il socialismo è basato sul presupposto che si possa pareggiare.
- Il misticismo è basato sul presupposto che si possa abbandonare.

Osservazione di Ehrman:

- Le cose andranno peggio prima di andar meglio.
- Chi ha detto che le cose andranno meglio?

Seconda legge di Everitt sulla termodinamica:

La confusione nella società è sempre in aumento. Solo l'enorme sforzo di qualcuno o di qualcosa può limitare tale confusione in un'area circoscritta. Tuttavia, questo sforzo porterà a un aumento della confusione totale della società.

Legge di Murphy sulla termodinamica:

Sotto pressione, le cose peggiorano.

Legge di Pudder:

- Chi ben comincia, finisce male.
- Chi comincia male, finisce peggio.

Teorema di Stockmayer:

- Se sembra facile, è dura.
- Se sembra difficile, è fottutamente impossibile.

Legge di Murphy sulle burocrazie:

Se qualcosa può andar male, lo farà in triplice copia.

Legge di Maah:

Le cose vanno bene in modo da andar male.

Addendum alla legge di Murphy:

In termini matematici, $1+1=2$, dove '=' sta per 'Raramente se mai'.

Principio dell'incertezza:

Si può esser sicuri che qualcosa è andata male solo dopo una lunga serie di errori.

Legge di Tussman:

Niente è inevitabile come un errore il cui momento è giunto.

Regola di Fahnstock per i fallimenti:

Se una cosa non ti riesce la prima volta, distruggi ogni prova del tuo tentativo.

Prima legge di Zymurgy sulla dinamica dei sistemi in evoluzione:

Una volta aperta una scatola di vermi, l'unico modo di rimetterli in scatola è usarne una più grande.

Commento di Kaiser alla legge di Zymurgy:

Non aprire una scatola di vermi se non sei sicuro di andare a pescare.

Legge di Dude:

Di due possibili eventi, accadrà solo quello indesiderato.

Legge di Hane:

Non c'è limite a quanto le cose possano andar male.

Legge di Perrussel:

Non c'è lavoro tanto semplice che non possa essere fatto male.

Osservazione di Mae West:

Errare è umano, ma ti fa sentire da Dio.

Legge di Thine:

La natura aborrisce la gente.

Legge di Borkowski:

Non ci si può proteggere dall'arbitrario.

Legge di Lackland:

- Non arrivare mai primo.
- Non arrivare mai ultimo.
- Non ti offrire mai volontario per nulla.

Legge di Ken:

Un bruscolino volante cercherà l'occhio più vicino.

Principio di Paruzzi:

Se la partenza è sbagliata, i problemi aumenteranno in progressione geometrica.

Il fattore Chiang:

- $\text{Quantità} = 1 / \text{Qualità}$
- ovvero, la quantità è inversamente proporzionale alla qualità.

Legge di Schopenhauer sull'entropia:

Se metti un bicchiere di vino in un barile di monnezza, ottieni monnezza.

Se metti un bicchiere di monnezza in un barile di vino, ottieni monnezza.

Legge di Allen:

È più facile entrare in qualsiasi cosa, che uscirne.

Principio di Rockefeller:

Non fare mai niente che non vorresti essere trovato morto mentre lo stai facendo.

Legge di Young sulla mobilità inanimata:

Ogni oggetto inanimato si può spostare di quel tanto che basta a mettersi fra i tuoi piedi.

Legge di Smith:

Nessun problema vero ha una soluzione.

Legge di Hoare sui grandi problemi:

Dentro ogni grande problema ce n'è uno più piccolo che sta lottando per venir fuori.

Inversione di Schainker alla legge di Hoare:

Dentro ogni piccolo problema ce n'è uno più grande che sta lottando per venir fuori.

Legge di Alfredo il Grande:

Una buona soluzione può essere applicata con successo a quasi tutti i problemi.

Osservazione di Baruch:

Se tutto quel che hai è un martello, tutto sembra un chiodo.

Osservazione di Fox sui problemi aziendali:

Quando un problema se ne va, la gente che ci stava lavorando resta.

Principio di Waldrop:

La persona che non c'è è quella che si stava occupando del problema.

Legge di Biondi:

Se il tuo progetto non funziona, controlla la parte che non ti pareva importante.

Detto di Disraeli:

L'errore è spesso più coscienzioso della verità.

Regola latina:

Chi dice che non si può fare non dovrebbe mai interrompere chi lo sta facendo.

Legge di Seay:

Niente risulta mai come era stato previsto.

Legge di Ruckert:

Non c'è problema tanto piccolo che non possa essere ingigantito.

Legge di Hall:

I mezzi giustificano i mezzi.

Legge di Baxter:

Un errore nella premessa apparirà solo nella conclusione.

Prima legge di McGee:

È incredibile quanto ci vuole a fare una cosa che non stai facendo tu.

Regola di Holten:

L'unico momento in cui si può essere certi di qualcosa è quando si è certi di aver sbagliato.

Legge di Severeid:

La causa principale dei problemi sono le soluzioni.

Seconda legge di Commoner sull'ecologia:

Niente va mai via.

Legge di Guizot:

Si cade sempre dalla parte da cui si pende.

Legge di Sturgeon:

Lo sporco costituisce il 90 per cento di tutto.

Assioma di Bramati:

Tutto suda.

Legge dell'ineffabile:

- Non appena si nomina qualcosa...
- ... se è buono, sparisce;
- ... se è cattivo, succede.

Legge univoca delle premesse:

- Premesse negative portano a risultati negativi
- Premesse positive portano a risultati negativi.

Legge di Booker:

Un grammo di applicazione val più di una tonnellata di astrazione.

Leggi di Klipstein applicate alla tecnica in generale:

- Ogni brevetto sarà preceduto di una settimana da un brevetto simile presentato da un indipendente.
- La puntualità nei tempi di consegna è direttamente proporzionale al tempo a disposizione.
- Le dimensioni saranno sempre indicate nei termini meno comuni. La velocità, per esempio, sarà indicata in furlong alla settimana.
- Ogni filo metallico tagliato su misura sarà troppo corto.

Leggi di Klipstein applicate alla produzione meccanica e di prototipi:

- Le tolleranze si accumuleranno unidirezionalmente fino a raggiungere la massima difficoltà di assemblaggio.
- Se la realizzazione di un progetto richiede $<n>$ componenti, ce ne saranno a disposizione $<n-1>$.
- Ogni motore ruoterà nella direzione sbagliata.
- Un circuito dotato di un dispositivo di sicurezza distruggerà gli altri.
- Un transistor protetto da un fusibile proteggerà il proprio fusibile bruciando per primo.
- Un difetto non apparirà fino a che il prototipo non avrà superato l'ultimo test.
- Uno strumento o un componente che si vuole acquistare funzionerà soltanto fino a quando si sarà ottenuta l'autorizzazione ad acquistarlo.
- Dopo aver tolto l'ultima di 16 viti da un pannello di protezione, ci si accorgerà di aver rimosso il pannello sbagliato.
- Dopo aver avvitato l'ultima di 16 viti di un pannello di protezione, ci si accorgerà di aver dimenticato la guarnizione.

- Dopo aver assemblato un qualsiasi strumento, vari suoi componenti saranno trovati sul banco.

Leggi della Società Internazionale Tecnici per tecnici ingenui:

- In qualsiasi calcolo, ogni errore che potrà intrufolarsi lo farà.
- Ogni errore di calcolo sarà nella direzione del massimo danno.
- In qualsiasi formula, le costanti (specialmente quelle indicate nei manuali) devono essere trattate come fossero variabili.
- La migliore approssimazione delle condizioni d'uso in laboratorio non andrà nemmeno vicina alle condizioni d'uso reale.
- La dimensione più vitale in qualsiasi progetto o disegno è quella che corre il maggior rischio di essere omessa.
- Se un'installazione di prova funziona perfettamente, tutti i macchinari prodotti in seguito non funzioneranno.
- Le promesse di consegna devono essere sempre moltiplicate per un coefficiente di 2,0.
- I cambiamenti più importanti in un prodotto saranno sempre richiesti quando la fabbricazione è quasi ultimata.
- Parti che in nessun modo possono essere montate nell'ordine sbagliato lo saranno.
- Parti intercambiabili mai.
- La descrizione delle prestazioni di qualsiasi cosa fornita dal fabbricante deve sempre essere moltiplicata per un coefficiente di 0,5.
- La descrizione delle prestazioni di qualsiasi cosa fornita dal commerciante deve sempre essere moltiplicata per un coefficiente di 0,25.
- Le istruzioni per l'installazione e l'uso allegate a un qualsiasi congegno saranno prontamente gettate dall'ufficio che lo riceve.
- La parte di un qualsiasi strumento che maggiormente richiede manutenzione o riparazioni sarà la meno accessibile.
- Le condizioni di garanzia indicate sul libretto non saranno mai rispettate.
- Se più di una persona è responsabile di un errore di calcolo, nessuna ne avrà colpa.
- Elementi identici, che si comportano in identica maniera durante i test, non si comporteranno in maniera identica sul campo.
- Se un limite di sicurezza è stato fissato attraverso anni di esperienza a un valore estremo, ci sarà sempre un idiota abbastanza ingegnoso da trovare subito un metodo per superare tale valore.
- Ogni garanzia scade col pagamento della fattura.

Quattordicesimo corollario di Atwood:

Non si perde mai nessun libro prestandolo, a eccezione di quelli cui si tiene particolarmente.

Terza legge di Johnson:

Se si perde un numero di una qualsiasi rivista, sarà il numero che conteneva l'articolo che si era tanto ansiosi di leggere.

Corollario:

Tutti gli amici l'avranno perso, smarrito o gettato.

Legge degli oggetti smarriti:

L'unica maniera per ritrovare un oggetto smarrito e' comprarne uno nuovo.

Leggi complementari di Richard sulla proprietà:

- Se si tiene qualcosa abbastanza a lungo lo si potrà buttare.
- Qualsiasi cosa si butti, servirà non appena non sarà più disponibile.

Legge di Lewis:

Per quanto uno cerchi e si informi prima di comprare un qualsiasi articolo, lo troverà a minor prezzo da un'altra parte non appena l'avrà acquistato.

Legge degli affitti cittadini:

Chi non può permettersi di pagare l'affitto è in affitto Chi può permettersi di pagare l'affitto è proprietario.

Legge di Glatum sull'acquisizione materiale:

L'utilità prevista di un qualsiasi articolo è inversamente proporzionale alla sua reale utilità una volta comprato e pagato.

Leggi fondamentali del giardinaggio:

- Gli utensili degli altri funzionano solo nei giardini degli altri.
- Quegli aggeggi lussuosissimi e bellissimi che si vedono nelle vetrine non funzionano.
- Se nessuno lo usa, c'è una ragione.
- La cosa che serve di meno è quella che funziona meglio.

Leggi della coordinazione degli sforzi:

Là dove la coordinazione non è necessaria, funziona perfettamente; là dove è assolutamente necessaria, va a catafascio.

Legge di Berlusconi:

Più il programma è interessante, più sarà interrotto dalla pubblicità.

Legge dei treni:

Se il proprio treno è in ritardo, la coincidenza partirà in perfetto orario.

Prima legge del ciclomatore:

In qualunque direzione si stia andando, sarà sempre in salita e controvento.

Prima legge del Bridge:

È colpa del compagno.

Legge della frustrazione da felino:

Quando il vostro gatto vi si è addormentato in grembo e ha l'aria perfettamente felice e adorabile, dovrete improvvisamente andare in bagno.

Legge di Johnson e Laird:

Il mal di denti tende a cominciare di venerdì sera.

Principio di Benedict:

Per quanto nascosta sia una pecca, la natura riuscirà sempre a trovarla.

Legge della rivelazione:

Per quanto nascosta sia una pecca, verrà sempre fuori al momento peggiore.

Leggi di Langsam:

- Tutto dipende.
- Nulla è sempre.
- Tutto è qualche volta.

Legge di Hellrung:

Se aspetti, se ne andrà'.

Estensione di Shavelson:

... dopo aver fatto il suo danno.

Aggiunta di Gredl:

Se era brutto, tornerà.

Legge di Grossman:

I problemi più complessi hanno soluzioni semplici, facili da comprendere e sbagliate.

Precetto di Ducharme:

La fortuna bussa sempre alla porta nel momento sbagliato.

Legge di Flugg:

Quando c'è bisogno di toccar ferro o legno, ci si accorge che il mondo è fatto di alluminio e vinile.

Legge di Imbesi sulla conservazione dello sporco:

Per pulire una cosa, bisogna sporcarne un'altra.

Estensione di Freeman:

... ma si può sporcare tutto senza pulire niente.

Primo postulato dell'isomorfismo:

Le cose che non assomigliano a nessun'altra cosa al mondo, sono uguali tra di loro.

Legge di Boob:

Si troverà sempre una cosa nell'ultimo posto dove la si cerca.

Legge della ricerca ordinata:

Il primo posto dove cercare una qualsiasi cosa è l'ultimo in cui ci si aspetta di trovarla.

Legge di Maryann:

Chi non cerca trova.

Regola di Rune:

Se non t'importa dove sei, non ti sei perso.

Precetto di Ferguson:

La crisi è quando non puoi più dire < lasciamo perdere >.

Legge dell'inapplicabilità:

Lavare la macchina per far piovere non funziona.

Elogio di Coit-Murphy del pensiero negativo:

Un ottimista non rimarrà mai piacevolmente sorpreso.

Consolazione di Murphy:

Il peggior nemico del male è il peggio.

Teorema del cardinale:

L'ottimista proclama che viviamo nel migliore dei mondi possibili. Il pessimista teme che sia vero.

Legge di Naeser:

Si può fare una cosa a prova di bomba ma non a prova di iella.

Legge di Drazen sul ripristino:

Il tempo che ci vuole ad aggiustare una situazione è inversamente proporzionale al tempo che c'è voluto per guastarla.

Esempio 1: Ci vuole più tempo a rincollare un vaso che a romperlo.

Esempio 2: Ci vuole più tempo a perdere un numero di chili che a metterli su.

Legge del self-service:

L'ultima porzione del piatto che avevate deciso di prendere, sarà scelta dalla persona che vi sta davanti.

Osservazione di Zenone:

L'altra coda va più veloce.

Variazione di O'Brien sull'osservazione di Zenone:

Se si cambia coda, quella che si è appena lasciata diventerà immediatamente la più veloce.

Corollario di Kenton:

Continuare a cambiar coda le rallenta entrambe e fa infuriare tutti.

Principio della coda:

Più tempo si aspetta in coda, più è alta la possibilità di stare nella coda sbagliata.

Regola di Flugg:

Più è urgente il motivo per cui si fa una coda, più lento sarà l'impiegato allo sportello.

Leggi di Vile sulla codologia:

- Se fai una corsa verso una coda corta, diventa lunga.

- Se sei in una coda lunga, la gente dietro di te verrà indirizzata verso una nuova coda, corta.
- Se esci per un secondo da una coda corta, diventa lunga.
- Se sei in una coda corta, la gente di fronte a te farà passare i propri parenti e amici rendendola una coda lunga.
- Una coda corta fuori da un palazzo, diventa lunga dentro.
- Se stai in un posto abbastanza a lungo, diventi una coda.

Legge di Wittens:

Non appena ci si taglia le unghie si scopre di averne bisogno.

Leggi del teatro:

- Se il tempo è estremamente brutto, ci sarà poca gente in sala.
- Se il tempo è estremamente bello, ci sarà poca gente in sala.
- Se tutti i riflettori si sono rotti, ci sarà un pienone.

Legge di Hutchison:

Se un problema necessita di assoluta concentrazione, simultaneamente interverrà una distrazione assolutamente irresistibile.

Legge di Fuller sul giornalismo:

Più lontano accade una catastrofe o un incidente, più alto deve essere il numero di morti e feriti perchè faccia notizia.

Legge della lettera:

Non c'è come sbagliare la busta per farsi venire nuove idee.

Legge di Jones sugli zoo e i musei:

Gli esemplari, gli oggetti o le opere più interessanti saranno senza targhetta.

Legge di Jones sull'editoria:

Gli errori si vedono solo quando il libro è stampato.

Corollario di Black:

La prima pagina che l'autore guarda è quella col peggior errore.

Consigli di Wallace Wood agli ingegneri:

- Non disegnare quello che puoi copiare.
- Non copiare quello che puoi ricalcare.
- Non ricalcare quello che puoi ritagliare e incollare.

Leggi del fotografo:

- Le migliori fotografie sono quelle che faresti non appena finito il rullino.
- Altre migliori fotografie vengono scattate col coperchio sull'obiettivo.
- Eventuali migliori fotografie sopravvissute vengono rovinate dall'involontaria apertura della porta della camera oscura.

Legge di Dederà:

Nove volte su dieci, se l'ascensore è già al vostro piano, è guasto.

Legge di Sir Walter:

La tendenza del fumo di una sigaretta, barbecue, falò, ecc. a dirigersi verso la faccia di una persona è proporzionale alla sensibilità di tale persona verso il fumo.

Prima legge di Kauffman sulle stazioni:

La distanza del binario di partenza è inversamente proporzionale al tempo a disposizione per prendere il treno.

Legge di Roger:

Non appena la hostess serve il caffè, l'aereo incontra una turbolenza.

Spiegazione di Davis:

Il caffè è la causa principale delle turbolenze in alta quota.

Assioma di Angus sulla Borsa:

- Il valore delle azioni di una società scende in proporzione alla quantità che se ne acquista, a partire dal giorno seguente all'operazione.
- Il valore risale non appena si vende.